

2024年11月3日

大会事務局

公式通知 No.2

《Moto ミニ 6Hours 宛》

アトラクションピット運用について

◆標記の件、Moto ミニ 6Hours 特別規則第 26 条 アトラクションピット について以下のとおり運用する。

1) アトラクションピットは1～3ピットで実施。

アトラクションピットは決勝レーススタート後、1 時間経過した段階でオープンとなり、チェッカー予定時刻の 1 時間前でクローズする。その間、必ず 1 回はアトラクションピットを消化しなければならない。

消化できていない場合には、競技結果より10周減算する。

2) ピットインをしたら60km/h の速度制限を守り、スタッフの誘導にしたがって4～9ピットに車両を停車。**なお、車両駐車エリアにはバイクスタンド等は用意されないため、チーム員がバイクスタンドを持ち込むか、アトラクションピット実施が終わるまで、チーム員が車両支えておく必要があるため、実施時には必ずチームの協力を仰ぐこと。**

※アトラクションピット・駐車エリアにてライダー交代・給油、修理/調整作業は禁止。

ピットインし、各ピットにてライダー交代や給油、修理/調整作業後にアトラクションピットに立ち寄ることは可能とする。

3) 駐車エリア内でエンジンを停止。降車後、スタッフよりアトラクション参加チケットが配布される。

チケットを受け取り後、1～3ピットまで歩いて移動する。

※受付はタイミングによっては大変混雑いたしますので、受付にお並びいただくのは 1 チームにつき最大 2 名まで。

アトラクションピットの実施は、ライダー以外でもチーム員であれば参加可能。 チーム員が実施する場合、

アトラクション参加チケットを実施者に手渡す。

4) 1～3ピットにいるスタッフにチケットを渡し、くじ引きを行う。アトラクションピットの内容はくじ引きで決定される。

なお、アトラクションピット実施の際、順番待ちが発生する場合は、スタッフの誘導に従う。

5) アトラクションピット実施後は、実施時間を記入したチケットを返却。チケットは車両駐車エリアにいるスタッフに渡す。

その後、車両は4～9ピットから手押しで移動し、コントロールタワーと1ピットの間の通路からピットレーンまで移動。

エンジン始動エリアでエンジンを始動させ、ピットレーンを走行する車両の通行を妨げないようピットレーンへ進入する。

※エンジン始動エリアについてはライダーの他、メカニック 1 名まで付き添い可。

