



KART RACE IN SUZUKA



2026 鈴鹿選手権シリーズ第3戦 カートレース IN SUZUKA

YAMAHA SS

No 32

2026-08-16

WEATHER: Fine

COURSE: Dry

南コース 1.264Km

セカンドチャンスヒート結果表

Pos.	No.	Driver	Type	Team	Tire	Laps	Total Time	Delay	Gap	Best
1	89	岡村 直樹	CRG/YAMAHA	KC NAGAHARA	DL	6	5'38.192	80.73km/h		56.015
2	78	木村 星羅	EXPRIT/YAMAHA	EHRE MOTOR SPORTS	DL	6	5'38.275	0.083	0.083	55.786
3	29	居附 明利	Drago Corse/YAMAHA	RSイディアびいたあばん	DL	6	5'38.637	0.445	0.362	55.742
4	81	石田 空跳	LN/YAMAHA	カキエレーシングチーム	DL	6	5'39.667	1.475	1.030	55.394
5	27	小松 武史	TONY KART/YAMAHA	Team HIRANO 勝又整形外科	DL	6	5'39.924	1.732	0.257	56.049
6	93	永井 皓喜	TONY KART/YAMAHA	HEROes1048style	DL	6	5'40.192	2.000	0.268	55.897
以上:決勝ヒート進出										
7	88	山本 亜偉瑠	GILLARD/YAMAHA	ATEAM Buzz Racing	DL	6	5'40.234	2.042	0.042	55.641
8	67	角田 純六	birel ART/YAMAHA	SCUDERIA SFIDA	DL	6	5'40.344	2.152	0.110	55.942
9	30	ウィンズロー ライダー	birel ART/YAMAHA	TIGRE	DL	6	5'40.556	2.364	0.212	55.585
10	31	西山 空来	CRG/YAMAHA	SCUDERIA SFIDA	DL	6	5'41.001	2.809	0.445	56.505
11	40	宮下 丸義	birel ART/YAMAHA	SCUDERIA SFIDA	DL	6	5'41.134	2.942	0.133	55.707
12	51	朝倉 大虎	LN/YAMAHA	Ash	DL	6	5'41.268	3.076	0.134	55.912
13	77	藤 奈々樹	KOSMIC/YAMAHA	BRAVO-RACING	DL	6	5'42.748	4.556	1.480	56.070
14	94	白塚山 遼	CS55/YAMAHA	HIGUCHI RT	DL	6	5'43.794	5.602	1.046	56.279
15	14	武井 史朗	RED SPEED/YAMAHA	レーシングチームヒストリー	DL	6	5'45.731	7.539	1.937	56.501
16	32	原田 尚弥	birel ART/YAMAHA	SCUDERIA SFIDA	DL	6	5'45.852	7.660	0.121	56.331
17	28	西川 侑輝	birel ART/YAMAHA	TIGRE	DL	6	5'46.816	8.624	0.964	55.783
*1	18	小林 巧河	KOSMIC/YAMAHA	Ash	DL	6	5'52.438	14.246	5.622	55.769
*2	19	田上 龍輝	birel ART/YAMAHA	チームKBF	DL	6	6'18.676	40.484	26.238	55.721
	20	橋本 龍基	RICCIARDO/YAMAHA	HRS JAPAN	DL	1	1'00.791	5 Laps	5 Laps	59.444

Entry :20 Start :20 Finish :20

Fastest Lap No.81 石田 空跳 カキエレーシングチーム DL 4/6 55.394 82.15 km/h

ペナルティ

- *1 No.52 競技結果に5秒加算 鈴鹿選手権シリーズ特別規則 第60条~3(フロントフェアリング)
競技結果に5秒加算 JAF国内カート競技規則カート競技会運営に関する規定 第23条(妨害の禁止・プッシング)
- *2 No.86 競技結果に5秒加算 鈴鹿選手権シリーズ特別規則 第60条~3(フロントフェアリング)
競技結果に5秒加算 JAF国内カート競技規則カート競技会運営に関する規定 第30条スタート(コリドー)

審査委員長: Hideyuki KOMIYAMA

Hideyuki KOMIYAMA



SUZUKA CIRCUIT

