

私達は装備品について2024Motoミニ6Hours特別規則書 **第20条のライダーの装備品検査に基づき、規定通りに準備・装着したうえで走行することを誓約します。**また、満22歳以下・満55歳以上のライダー、MCoM・SMSC非会員のライダーはエアバッグを装着することを誓約します。

受付印

【予告事項】 なお、来季2026年1月1日よりMRMではエアバッグ式プロテクションの義務化年齢が「**満30歳以下、および50歳以上**」に拡大されます。

チーム代表者署名

年 月 日

・ ・ ・ 《ご注意》
 ・ ・ ・ 赤線以内がチーム記入欄です。
 ・ ・ ・ その他はヘルメット・レーシンググローブ・レーシングブーツの各モデル名は事前にご記入ください。
 ・ ・ ・ 誓約書を提出して下さい。

チーム名 :		クラス ※出場クラスに○を付けてください。 Motoミニ グロメット(GROM, Monkey125) ミニグリーン(KSR110, Z125PRO) エンジョイ NSF100 GROM CUP	ゼッケン #	11月15・16日 開催	
Aライダー 腕章 赤色	装備		メーカー	モデル名	車検オフィシャル記入欄
	ヘルメット	MFJ公認の製品で外装にキズや大きな衝撃を受けたことがないヘルメット。			
	ヘルメット (スベア) <small>※お持ちの方のみ</small>				
	ヘルメットリムーバー	オートバイ用ヘルメットリムーバーとして販売されている製品。破れ等ないもの。			
ライダー名	レーシングスーツ	MFJロードレース公認の製品で外装に穴あきや縫い目のほつれがなく、皮が硬化していないもの。			
※満22歳以下 または満55歳以上か? はい <input type="checkbox"/>	レーシンググローブ	革製もしくは革製と同等の素材または、硬質の樹脂等で構成されたオートバイ用グローブ/ブーツ。穴あき、ほつれ、破れや靴底のハガレがないもの。			
	レーシングブーツ				
	脊柱プロテクション	CE規格「En1621-2 (Level1またはLevel2)」適合品			
	チェストガード	CE規格「En1621-3 (Level1またはLevel2)」適合品			
	エアバッグ		有 ・ 無		
Bライダー 腕章 黄色	装備		メーカー	モデル名	車検オフィシャル記入欄
	ヘルメット	MFJ公認の製品で外装にキズや大きな衝撃を受けたことがないヘルメット。			
	ヘルメット (スベア) <small>※お持ちの方のみ</small>				
	ヘルメットリムーバー	オートバイ用ヘルメットリムーバーとして販売されている製品。破れ等ないもの。			
ライダー名	レーシングスーツ	MFJロードレース公認の製品で外装に穴あきや縫い目のほつれがなく、皮が硬化していないもの。			
※満22歳以下 または満55歳以上か? はい <input type="checkbox"/>	レーシンググローブ	革製もしくは革製と同等の素材または、硬質の樹脂等で構成されたオートバイ用グローブ/ブーツ。穴あき、ほつれ、破れや靴底のハガレがないもの。			
	レーシングブーツ				
	脊柱プロテクション	CE規格「En1621-2 (Level1またはLevel2)」適合品			
	チェストガード	CE規格「En1621-3 (Level1またはLevel2)」適合品			
	エアバッグ		有 ・ 無		
Cライダー 腕章 緑色	装備		メーカー	モデル名	車検オフィシャル記入欄
	ヘルメット	MFJ公認の製品で外装にキズや大きな衝撃を受けたことがないヘルメット。			
	ヘルメット (スベア) <small>※お持ちの方のみ</small>				
	ヘルメットリムーバー	オートバイ用ヘルメットリムーバーとして販売されている製品。破れ等ないもの。			
ライダー名	レーシングスーツ	MFJロードレース公認の製品で外装に穴あきや縫い目のほつれがなく、皮が硬化していないもの。			
※満22歳以下 または満55歳以上か? はい <input type="checkbox"/>	レーシンググローブ	革製もしくは革製と同等の素材または、硬質の樹脂等で構成されたオートバイ用グローブ/ブーツ。穴あき、ほつれ、破れや靴底のハガレがないもの。			
	レーシングブーツ				
	脊柱プロテクション	CE規格「En1621-2 (Level1またはLevel2)」適合品			
	チェストガード	CE規格「En1621-3 (Level1またはLevel2)」適合品			
	エアバッグ		有 ・ 無		

※ウラ面 (D~Fライダー分記入欄) 有。注意!
 ※全員が装備品検査で合格し、この用紙を提出が完了して、はじめて装備品検査が完了となり、チームがファイナルイベントに出場できます。

