



2025 SUZUKA CHAMPION CUP Final Round



v.Granz

No 30

2025 SUZUKA CHAMPION CUP RACE Final Round

v.Granz 決勝

2025 / 12 / 7 12:45



SUZUKA CIRCUIT

正式結果表

Weather : Fine

Full Course 4-Wheels(5,807m)

Track : Dry

Pos	No	Name	Team/Car	Type	Tire	Lap	Total Time	Gap	Best Time
1	22	富田 星羅	monocolle	v.Granz	YH	8	23'25.757		2'14.595
2	58	入谷 敦司	カブカ V.Glanz	v.Granz	YH	8	23'26.606	0.849	2'15.506
3	29	大崎 達也	E-NEEDS エブリ赤坂 v.Granz	v.Granz	YH	8	23'27.354	1.597	2'15.533
4	170	鈴木 建自	BRP★NUTEC制動屋 v.Granz	v.Granz	YH	8	23'29.794	4.037	2'17.173
5	81	長谷川 睦	CLEANLIFE ITAL ABBEY	v.Granz	YH	8	23'30.432	4.675	2'16.651
6	92	國廣 隆一	R ESTATE Racing with Rn-s	v.Granz	YH	8	23'31.104	5.347	2'16.501
*1	7	OOKA	G-TECH	v.Granz	YH	8	23'32.071	6.314	2'16.384
*1	8	濱野 隆一	ロリス with スキルスピート	v.Granz	YH	8	23'33.489	7.732	2'16.977
9	12	金久 憲司	ONELAPCOATアシスト青春親父	v.Granz	YH	8	23'35.471	9.714	2'16.471
10	98	Yasutaka Shirasaki	Shirasaki Medical Co	v.Granz	YH	8	23'35.643	9.886	2'18.407
11	82	寺島 大	ABBEY RACING	v.Granz	YH	8	23'38.378	12.621	2'17.786
12	17	橋本 守生	ダイワN通商アキラント v.Granz	v.Granz	YH	8	23'39.737	13.980	2'17.078
*1	13	植田 正幸	ルーニーアキラント v.Granz	v.Granz	YH	8	23'39.847	14.090	2'16.910
14	72	大山 正芳	ダイワN通商アキラント v.Granz	v.Granz	YH	8	23'40.451	14.694	2'16.685
15	6	岡部 隆志	岡部システムHFRP v.Granz	v.Granz	YH	8	23'40.719	14.962	2'18.942
16	88	FUZZY	金星工業楽しんじゃう v.Granz	v.Granz	YH	8	23'41.927	16.170	2'20.302
*2	17	吉村 一悟	NEXSEED v.Granz	v.Granz	YH	8	23'42.224	16.467	2'16.442
18	54	カイ 効シ	ABBEY RACING	v.Granz	YH	8	23'43.467	17.710	2'22.614
19	51	矢倉 完治	Le Pere Racing	v.Granz	YH	7	23'42.943	1Lap	2'18.144
20	9	関 正俊	ゲラック&kts	v.Granz	YH	5	15'02.959	3Laps	2'15.258

***** 以上完走 (規定周回数 5Laps) *****

Fastest Lap

2'14.595 (6 / 8) 155.319 km/h 22 富田 星羅 / monocolle

Start Time :11:15'07 Finish Time :11:38'32

Entry :20 Start :20 Finish :20

SC導入時刻 :①11:06'03(0Lap)~11:25'36(3Laps)、②11:32'46(6Laps)~SC先導によりフィナー

*1 No.31, 25, 10は、タイムペナルティ5秒 (SUZUKA CHAMPION CUP RACEシリーズ規則 第54条5) (反則スタート))

*2 No.15は、タイムペナルティ10秒 (国際モータースポーツ競技規則 付則H項 2.10.11) SC活動中のスピン))

審査委員長

競技長

計時委員長

池田 哲也

伊 嶋 善 広

濱 邊 裕 亮